

C'est l'une des variantes les plus simples du « Wari ». On le rencontre notamment chez les Baoulés en Côte-d'Ivoire.

**Préparation :**

Le tablier comporte deux rangées de 6 cases chacune. Les deux rangées constituent les camps respectifs des joueurs Sud et Nord. On joue avec 48 pions indifférenciés.

**Déroulement du jeu :**

- Au début du jeu chaque case reçoit 4 pions.
- A chaque coup le joueur prend le contenu d'une des cases non vides de son propre camp et sème les pions un à un dans les cases suivantes, dans le sens trigonométrique.
- Si le dernier pion d'un semis tombe dans une case adverse contenant 1 ou 2 pions, le joueur prend le contenu de cette case d'arrivée y compris le dernier pion qu'il vient de semer. Il prend également le contenu des cases adverses précédentes si celles-ci contiennent alors 2 ou 3 pions. Ces cases permettant des prises supplémentaires doivent former une chaîne ininterrompue.
- Toutes les prises sont des prises définitives ; elles constituent le gain du joueur.
- Si le joueur, au cours d'un semis, parvient à faire plus d'un tour complet du tablier, il doit sauter la case de son départ.
- Chaque joueur joue ainsi à son tour jusqu'à ce qu'il ne reste plus que quelques pions sur le tablier et qu'aucun des deux joueurs ne puisse plus prendre.
- Aussi longtemps qu'il est possible, le joueur doit fournir des graines à son adversaire – lui « donner à manger ».
- Le joueur qui enfreint cette prescription, en réunissant toutes les graines de son côté, privant ainsi son partenaire de la possibilité de jouer, est puni : son adversaire ramasse à son profit tous les pions sur le tablier.

**La règle complète sera fournie avec le jeu !**