

Le Carrom est un jeu originaire d'Asie où on le rencontre encore fréquemment ; plus particulièrement en Inde et au Népal où il est toujours très populaire.

Il nécessite une bonne concentration.

La règle du jeu actuelle est une adaptation occidentale du jeu asiatique dont les règles différaient selon les régions.

Le jeu comporte :

- un plateau ou piste dont les coins sont percés de trous fermés par des filets
- 10 pions beiges
- 10 pions noirs
- 1 pion rouge (la reine)
- 1 palet
- un sachet de poudre pour faciliter le glissement



On y joue à 2 ou 4 joueurs qui s'assoient face à face dans le cas où ceux-ci ne sont que 2, ou partenaires d'une même équipe si l'on y joue à 4.

On tire à l'aide d'un palet d'une chiquenaude du bout du doigt. Pour chaque tir, le palet est placé à cheval sur les deux lignes noires formant une bande sur chaque côté du plateau, devant chaque joueur ou couvrant les cercles rouges situés à chaque angle sans toutefois que celui-ci ne touche les flèches de direction au coin du plateau.

But du jeu :

Il s'agit de loger dans les trous aux quatre coins du plateau les pions noirs et blancs ainsi que la reine: le pion rouge. Le gagnant sera le joueur qui réussira le premier à loger tous les pions de sa couleur dans les filets, à conditions que la reine soit aussi logée dans un trou.

Lors d'un tir, le corps du joueur ne doit pas dépasser la ligne imaginaire tracée par le prolongement des flèches de direction situées au coin du plateau.

La règle complète sera fournie avec le jeu !