

Un des plus vieux jeux du monde est le jeu de marelle. Il est déjà connu en Egypte où on le trouve gravé dans un temple. On l'appelle aussi le morpion.

- Jeu pour 2 joueurs.
- Chacun a 9 pions blancs ou noirs.

But du jeu :

Un joueur gagne lorsque son adversaire n'a plus que 2 pions, ou lorsque celui-ci ne peut plus bouger.

Déroulement :

- Au début, les joueurs posent leurs pions à tour de rôle, sur les points du plateau libres.
- Quand tous les pions sont sur le plateau, chaque joueur déplacera à son tour, un de ses pions jusqu'à une case voisine libre.
- Il s'agit d'aligner 3 pions de sa couleur.
- Chaque fois qu'un joueur y parvient, il choisit un pion de l'adversaire et le retire du jeu. Ce pion ne peut plus être réutilisé.
- Aussi longtemps qu'il reste encore d'autres pions en jeu, on ne détruit pas les lignes construites en choisissant un de leurs pions pour le retirer du jeu.

Remarque :

Une variante du jeu permet au joueur qui n'a plus que 3 pions de pouvoir sauter les pions et se déplacer selon son souhait.

La règle complète sera fournie avec le jeu !