

Organisation et but du jeu :

- Le jeu se joue avec un jeu de tocs agrée comprenant :
 - Une piste de 72 cases (+4 fois 4 cases arrivées)
 - 16 pions (4 x 4 couleurs)
 - Un jeu de 52 cartes dit « ordinaire »
- Les tocs se louent à 4, par équipes de 2. Les joueurs d'une même équipe s'installent l'un en face de l'autre.
- Le but du jeu est de GAGNER! ... C'est-à-dire de rentrer en premier les 4 pions des 2 joueurs dans les 8 cases arrivée correspondantes.

Le jeu des cartes :

- Les joueurs avancent leurs pions en jouant des cartes. Le paquet de cartes est utilisé pour 3 donnes : 5 cartes à chaque joueur à la 1^{ère} donne, puis 4 cartes aux 2 donnes suivantes. A la 4^{ème} donne on reprend l'ensemble du paquet et on redistribue 5 cartes à chaque joueur ; plus 4 ; puis 4 ; etc.

Après chaque donne et avant de jouer les pions, les joueurs de chaque équipe s'échangent chacun une carte sans regarder d'abord celle que lui donne son coéquipier. Cet échange implique de bien regarder ce dont pourrait avoir besoin son coéquipier, mais il n'est pas permis de dire ce qu'on souhaiterait avoir

Fin de partie :

- Quand un joueur a rentré ses 4 pions il poursuit la partie (avec les cartes qui lui restent et les donnes à venir) en jouant les pions de son partenaire. Mais il ne peut finir sur une fraction de 7 et continuer ce 7 sur les pions de son partenaire.
- Les 2 équipiers jouant alors les mêmes pions, il leur est interdit de se concerter.
- D'une manière générale il est interdit de parler entre partenaires, si bien que la soirée passe plaisamment sans haussement de ton ni discourtoisie de quelque sorte.

La règle complète sera fournie avec le jeu !