

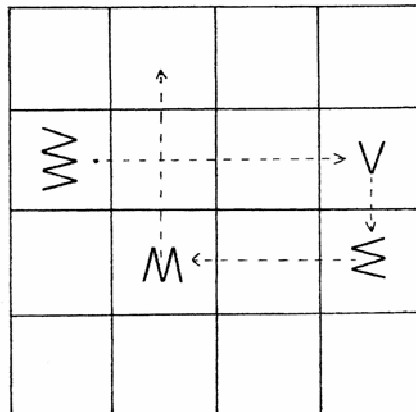
On y joue à 2 joueurs

But du jeu :

Amener son adversaire à ne plus pouvoir jouer.

Déroulement :

- Le 1^{er} joueur, tiré au sort, place sur la case qu'il veut, 1, 2 ou 3 pièces qui codent le « déplacement », soit horizontal, soit vertical.
 - 1 pièce: le joueur suivant jouera sur la première case dans la direction indiquée par la pièce
 - 2 pièces: le joueur suivant jouera sur la deuxième case dans la direction indiquée par les pièces
 - 3 pièces: le joueur suivant jouera sur la troisième case dans la direction indiquée par les pièces
- Quand il y a plusieurs pièces, elles doivent donc toutes indiquer la même direction.
- Puis on joue ainsi à tour de rôle.
- On peut « passer par-dessus » des cases occupées mais on ne peut pas envoyer son adversaire sur une case où il y a déjà des pièces.



Victoire :

Le vainqueur est le joueur que son adversaire ne peut plus diriger,

- soit par manque de pièce
- soit par manque de case vide

La règle complète sera fournie avec le jeu !